

Esecuzione concorrente di transazioni



ALBERTO BELUSSI

PARTE II

ANNO ACCADEMICO 2011-2012

Tecniche applicate nei DBMS



Le tecniche per il controllo della concorrenza che non richiedono di conoscere l'esito delle transazioni sono:

- Locking a due fasi stretto (2PL stretto)
- Timestamp con scritture bufferizzate (TS buffer)

Timestamp



Il controllo della concorrenza basato su timestamp adotta il seguente meccanismo:

- Ad ogni transazione viene associato un numero (timestamp) che rappresenta l'istante di inizio della transazione
- Si accetta uno schedule solo se esso riflette l'ordinamento delle transazioni basate sui timestamp assegnati. Ciò si traduce nelle seguenti regole:
 - ✦ Una transazione non può leggere o scrivere una risorsa scritta da una transazione con TS superiore
 - ✦ Una transazione non può scrivere una risorsa letta da una transazione con TS superiore

Realizzazione del controllo basato sui timestamp nei DBMS



Le transazioni per accedere alle risorse invocano due primitive:

- $\text{Read}(x, ts)$: dove x è la risorsa da leggere e ts è il timestamp della transazione
- $\text{Write}(x, ts)$: dove x è la risorsa da scrivere e ts è il timestamp della transazione

Inoltre, ogni risorsa x ha associati due indicatori:

- ✦ $\text{RTM}(x)$ – *Read Timestamp Maximum*: indica il TS dell'ultima transazione che ha eseguito una lettura di x .
- ✦ $\text{WTM}(x)$ – *Write Timestamp Maximum*: indica il TS dell'ultima transazione che ha eseguito una scrittura di x .

Realizzazione del controllo basato sui timestamp nei DBMS



Un modulo, detto SCHEDULER (o Gestore della concorrenza), regola gli accessi alle risorse rispondendo alle primitive Read e Write invocate dalle transazioni secondo la seguente politica:

- Read(x, ts): viene accettata se $ts \geq WTM(x)$ altrimenti la transazione viene abortita;
se accettata allora $RTM(x) = \max(ts, RTM(x))$
- Write(x, ts): viene accettata se $ts \geq WTM(x)$ e $ts \geq RTM(x)$ altrimenti la transazione viene abortita;
se accettata allora $WTM(x) = ts$

Realizzazione del controllo basato sui timestamp nei DBMS



Esempio su risorsa x

		risp.	oper.	WTM(x)	RTM(x)
stessa transazione	read(x,4)	no	t4 abort	5	7
	read(x,6)	ok		5	7
	read(x,9)	ok		5	9
stessa transazione	write(x,8)	no	t8 abort	5	9
	write(x,10)	ok		10	9
	write(x,13)	ok		13	9
stessa transazione	read(x,11)	no	t11 abort	13	9
	read(x,14)	ok		13	14

Realizzazione del controllo basato sui timestamp nei DBMS



Per rendere il controllo basato sui timestamp indipendente dall'esito delle transazioni è necessario

- Bufferizzare in memoria centrale le scritture
- Trasferire in memoria secondaria i buffer relativi ad una transazione al momento del commit di tale transazione
- Porre in attesa dell'esito della transazione le transazioni che richiedono l'accesso in lettura a risorse presenti nei buffer allocati ad altre transazioni.

Locking a due fasi



- E' il metodo applicato nei sistemi commerciali per la gestione dell'esecuzione concorrente di transazioni.
- Non richiede di conoscere in anticipo l'esito delle transazioni

Tre sono gli aspetti che caratterizzano il locking a due fasi:

- Il **meccanismo** di base per la gestione dei **lock**
- La **politica** di concessione dei lock sulle risorse
- La regola che garantisce la **serializzabilità**

Meccanismo di base



Si basa sull'introduzione di alcune primitive di lock che consentono alle transazioni di bloccare (lock) le risorse sulle quali vogliono agire con operazioni di lettura e scrittura.

Primitive di lock

- **$r_lock_K(x)$** : richiesta di un lock *condiviso* da parte della transazione t_K sulla risorsa x per eseguire una lettura.
- **$w_lock_K(x)$** : richiesta di un lock *esclusivo* da parte della transazione t_K sulla risorsa x per eseguire una scrittura.
- **$unlock_K(x)$** : richiesta da parte della transazione t_K di liberare la risorsa x da un precedente lock.

Meccanismo di base



Regole per l'uso delle primitive da parte delle transazioni.

- **R1:** ogni lettura deve essere preceduta da un `r_lock` e seguita da un `unlock`. Sono ammessi più `r_lock` contemporanei sulla stessa risorsa (lock condiviso).
- **R2:** ogni scrittura deve essere preceduta da un `w_lock` e seguita da un `unlock`. Non sono ammessi più `w_lock` (oppure `w_lock` e `r_lock`) contemporanei sulla stessa risorsa (lock esclusivo).

Se una transazione segue le regole R1 e R2 si dice **BEN FORMATA** rispetto al locking.

Politica di concessione dei LOCK



Il Gestore dei LOCK (Gestore della concorrenza) mantiene per ogni risorsa le seguenti informazioni:

risorsa x 

stato: $s(x) \in \{\text{libero}, \text{r_lock}, \text{w_lock}\}$

transazioni in r_lock: $c(x) = \{t_1, \dots, t_n\}$
dove t_1, \dots, t_n hanno un r_lock su x

Comportamento del Gestore dei LOCK



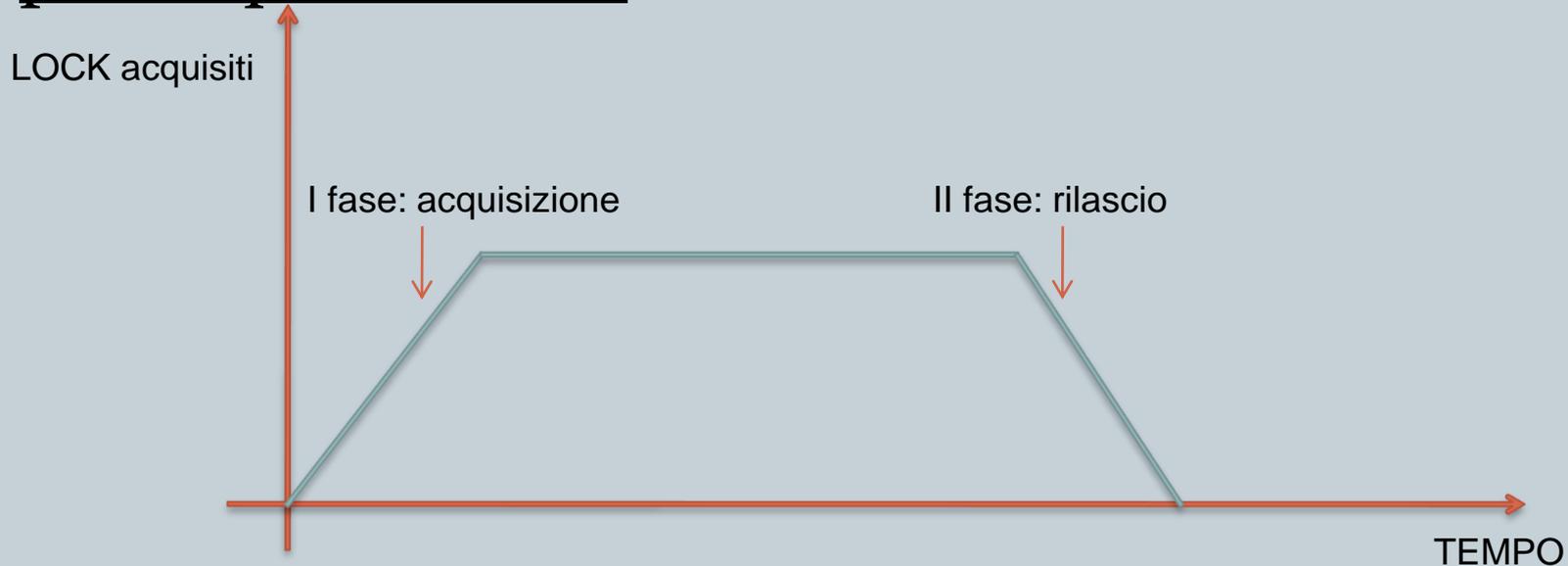
Stato	LIBERO		R_LOCK		W_LOCK	
Richiesta						
$r_lock_k(x)$	Esito OK	Operazioni $s(x) = r_lock$ $c(x) = \{k\}$	Esito OK	Operazioni $c(x) = c(x) \cup \{k\}$	Esito Attesa	Operaz. -
$w_lock_k(x)$	Esito OK	Operazioni $s(x) = w_lock$	if $ c(x) =1$ and $k \in c(x)$ then		Esito Attesa	Operaz. -
			Esito OK	Operazioni $s(x) = w_lock$		
			else Attesa	-		
$unlock_k(x)$	Esito Errore	Operazioni -	Esito OK	Operazioni $c(x) = c(x) - \{k\}$ if $c(x) = \emptyset$ then $s(x) = \text{Libero}$ verifica coda	Esito OK	$c(x) = \emptyset$ $s(x) = \text{Libero}$ verifica coda

Serializzabilità



La regola che garantisce la serializzabilità (da cui prende il nome il metodo 2PL)

Una transazione dopo aver rilasciato un LOCK non può acquisirne altri.

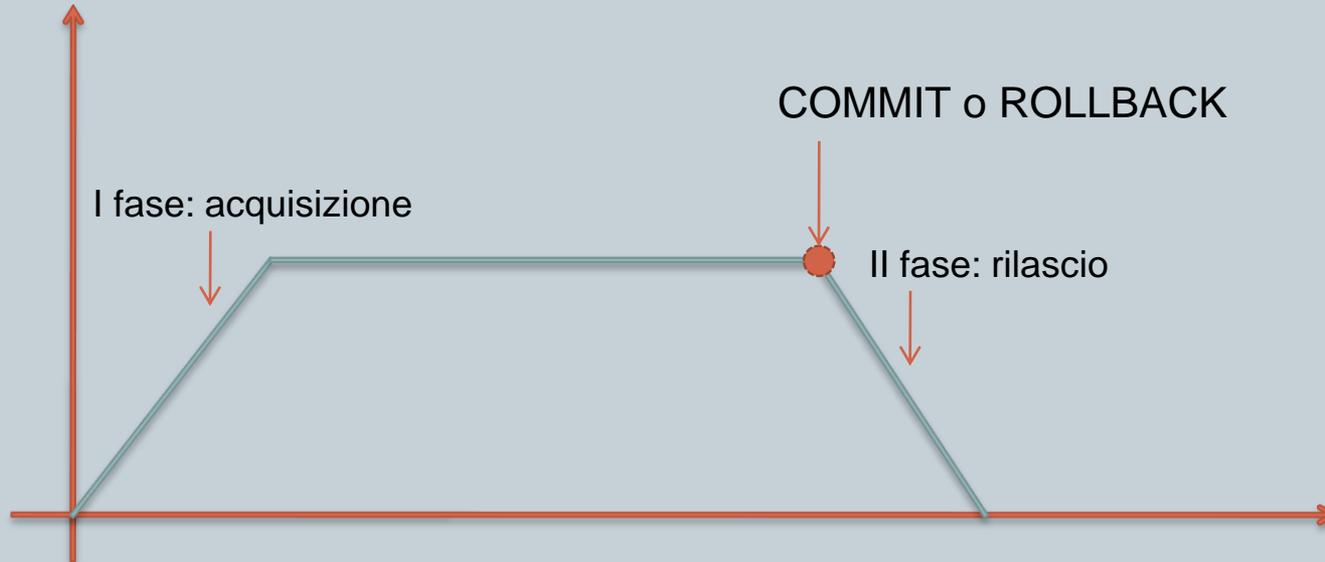


Per rimuovere COMMIT-proiezione



Condizione aggiuntiva (2PL stretto)

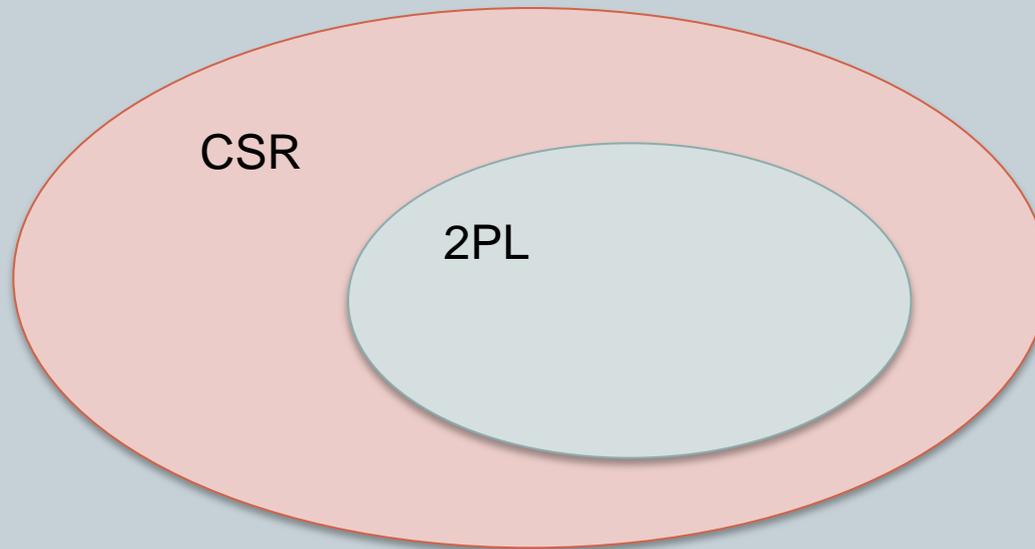
Una transazione può rilasciare i LOCK solo quando ha eseguito correttamente un COMMIT o un ROLLBACK.



2PL a confronto con le tecniche precedenti



Relazione tra 2PL e CSR



2PL a confronto con le tecniche precedenti



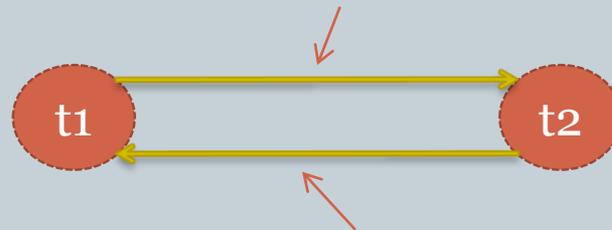
Teorema: $2PL \subset CSR$

1. Se $s \in 2PL \Rightarrow s \in CSR$

Per assurdo: $s \in 2PL$ e $s \notin CSR$

Se $s \notin CSR$ allora esiste una coppia (catena) di conflitti ciclici

t1 cede lock su x a t2



t1 acquisisce lock su y da t2

Esempio: $w_1(x) r_2(x) w_2(x) w_2(y) r_1(y)$

t1 rilascia lock su x t1 acquisisce lock su y

Quindi s non è
2PL

2PL a confronto con le tecniche precedenti



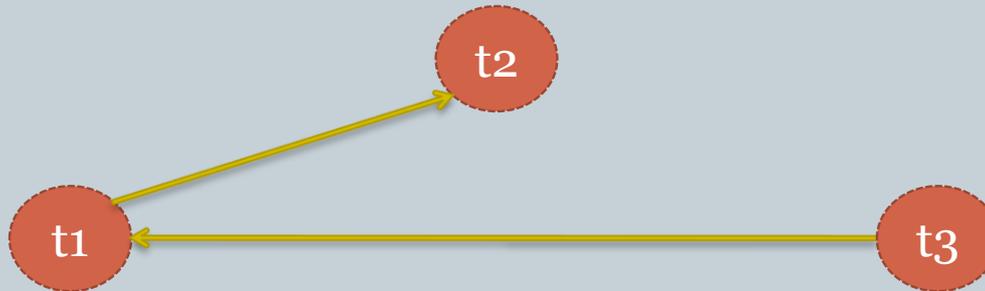
Teorema: $2PL \subset CSR$

2. $\exists s \in CSR$ e $s \notin 2PL$

$s: r_1(x) \ w_1(x) \ r_2(x) \ w_2(x) \ r_3(y) \ w_1(y)$

t1 rilascia lock su x t1 acquisisce lock su y

$Conflitti(s) = \{(r_1(x), w_2(x)), (w_1(x), r_2(x)), (w_1(x), w_2(x)), (r_3(y), w_1(y))\}$



Esempio perdita di update con 2PL



Esempio su risorsa $x=2$

t1	M.C.	Database	M.C.	T2
		c(x) s(x) Val		
bot		L		
r_lock ₁ (x)		{1} RL 2		
r ₁ (x)	2	{1} RL 2		
x = x + 1	3	{1} RL 2		
	3	{1} RL 2		bot
	3	{1,2} RL 2		r_lock ₂ (x)
	3	{1,2} RL 2	2	r ₂ (x)
	3	{1,2} RL 2	3	x=x+1
	3	{1,2} RL 2	3	w_lock ₂ (x)
w_lock ₁ (x)	3	{1,2} RL 2	3	→ ATTESA
→ ATTESA				

BLOCCO CRITICO

Blocco critico



E' una situazione di blocco che si verifica nell'esecuzione di transazioni concorrenti quando:

- Due transazioni hanno bloccato delle risorse: t1 ha bloccato r1 e t2 ha bloccato r2
- Inoltre t1 è in attesa sulla risorsa r2 e
- T2 è in attesa sulla risorsa r1

Quanto spesso si verifica?

Se il numero medio di tuple per tabella è n e la granularità del lock è la tupla, la probabilità che si verifichi un lock tra due transazioni è pari a:

$$P(\text{deadlock di lunghezza } 2) = 1/n^2$$

Tecniche per risolvere il blocco critico



- **Timeout**: una transazione in attesa su una risorsa trascorso il timeout viene abortita
- **Prevenzione**
 - Una transazione blocca tutte le risorse a cui deve accedere in lettura o scrittura in una sola volta (o blocca tutto o non blocca nulla)
 - Ogni transazione ti acquisisce un timestamp TS_i all'inizio della sua esecuzione. Ti può attendere una risorsa bloccata da t_j solo se vale una certa condizione sui TS ($TS_i < TS_j$) altrimenti viene abortita e fatta ripartire con lo stesso TS.
- **Rilevamento**: si esegue un'analisi periodica della tabella di LOCK per rilevare la presenza di un blocco critico (corrisponde ad un ciclo nel grafo delle relazioni di attesa). Questo sistema è quello più frequentemente adottato dai sistemi reali.

Gestione della concorrenza in SQL



Poiché risulta molto oneroso per il sistema gestire l'esecuzione concorrente di transazioni con una conseguente diminuzione delle prestazioni del sistema, SQL prevede la possibilità di rinunciare in tutto o in parte al controllo di concorrenza per aumentare le prestazioni del sistema.

Ciò significa che è possibile a livello di singola transazione decidere di tollerare alcune anomalie di esecuzione concorrente.

Gestione della concorrenza in SQL



Livello di isolamento	Perdita di update	Lettura sporca	Lettura inconsistente	Update fantasma	Inserimento fantasma
serializable	X	X	X	X	X
repeatable read	X	X	X	X	
read committed	X	X			
read uncommitted	X				

Gestione della concorrenza in SQL



Note:

- Tutti i livelli richiedono il 2PL stretto per le scritture.
- `serializable`: lo richiede anche per le letture.
- `repeatable read`: applica il 2PL stretto per tutti i lock in lettura applicati a livello di tupla e non di tabella.
- `read committed`: richiede lock condivisi per le letture ma non il 2PL stretto.
- `read uncommitted`: non applica lock in lettura.