

# Lezione 2: L'architettura LC-3

## Laboratorio di Elementi di Architettura e Sistemi Operativi

9 Marzo 2018

### Tradurre in Asembler LC3 i seguenti spezzoni di codice

Tradurre in assembler le seguenti istruzioni e provarle sul ISS LC3:

#### Esercizio 1:

```
int valore = 21;
int *indirizzo = NULL;

indirizzo = &valore;
*indirizzo = *indirizzo + *indirizzo;
```

#### Esercizio 2: Rettangolo

```
int base = 14;
int altezza = 40;
int perimetro;

perimetro = (base + altezza) * 2;
```