

Rappresentazione

aggiunta di h su \mathcal{G}

$$\text{Ad } h \cdot X := (R_{h^{-1}})_* X$$

 \uparrow \Downarrow

Si ricorda

$$R_h g = g \cdot h$$

$$(R_h \circ R_g)_* x =$$

$$= x \cdot g \cdot h = R_{gh} x$$

Mostriamo che effettivamente, se

$$X \in \mathcal{G}, \text{ è } (R_h)_* X \in \mathcal{G}. \text{ Ma}$$

Cosa è immediato!

$$(L_g)(R_h)_* X = (L_g R_{h^{-1}})_* X$$

$$= (R_{h^{-1}} L_g)_* X = (R_{h^{-1}})_* [(L_g)_* X] = (R_{h^{-1}})_* X.$$

Inoltre

$$L_g R_h x =$$

$$= g \cdot x \cdot h = R_h L_g x$$

i.e. le traslazioni degne
e simmetrie commutano

$$\text{Si ha } \text{Ad}(g_1 g_2) X = (R_{(g_1 g_2)^{-1}})_* X = (R_{g_2^{-1} g_1^{-1}})_* X$$

$$= (R_{g_1^{-1}} \circ R_{g_2^{-1}})_* X = (R_{g_1^{-1}})_* (R_{g_2^{-1}})_* X$$

$$= \text{Ad } g_1 \circ \text{Ad } g_2$$

$$h \ni g \mapsto \text{Ad } g \in \text{End}(\mathcal{G})$$

è un omomorfismo di gruppi

A livello matriciale tutto è più semplice:

$$(\text{Ad } g) X = g \cdot X \cdot g^{-1}$$

$$\left(= \frac{d}{dt} \Big|_{t=0} g \cdot \exp tX \cdot g^{-1} \right)$$

↑
coniugio
o coniugazione

è un gruppo $g \cdot h := g \cdot h \cdot g^{-1}$ H , sottogruppo di G , è normale \Leftrightarrow è invariante per coniugazione
--

* Rappresentazione aggiunta di g su \mathfrak{g}

$$(\text{ad } X) Y := [X, Y]$$

verificare che $\mathfrak{g} \ni X \longmapsto \text{ad } X \in \text{End } \mathfrak{g}$

(che è un'applicazione lineare (verifica immediata))

è effettivamente un morfismo di algebre di lie, i.e.

$$\text{ad} [X, Y] = [\text{ad } X, \text{ad } Y]$$

↑

comm in \mathfrak{g} .

commutatore
operazione o, più
concretamente, matriciale

$$\text{ad} [X, Y] Z = [X, Y] Z - Z[X, Y] = -[Z, [X, Y]]$$

$$[\text{ad } X, \text{ad } Y] Z = \text{ad } X \cdot \text{ad } Y Z - \text{ad } Y \cdot \text{ad } X \cdot Z$$

$$= [X, [Y, Z]] - [Y, [X, Z]] = [X, [Y, Z]] + [Y, [Z, X]]$$

\Rightarrow l'altro, per Jacobi.

E' immediato verificare che (lavoriamo in $\mathcal{G} = M_n(\mathbb{K})$)

$$\text{ad } X \cdot Y = \frac{d}{dt} \left. \text{Ad}(e^{tX}) Y \right|_{t=0}$$

$\stackrel{\text{def}}{=} [X, Y]$

infatti

$$\frac{d}{dt} (e^{tX} Y e^{-tX}) = e^{tX} \cdot X \cdot Y e^{-tX} + e^{tX} Y e^{-tX} (-X)$$

in $t=0$ si ha

$$\frac{d}{dt} () \Big|_{t=0} = XY - YX = [X, Y]$$

variazione

$$e^{tX} = 1 + tX + o(t) \quad , \quad e^{-tX} = 1 - tX + o(t)$$

$$(1 + tX + \dots) Y (1 - tX + \dots) = Y + t[X, Y] + \dots$$

da cui l'aspetto.

Nel caso generale, il calcolo va condotto come segue:

$$\text{Ad}(\exp tX) Y_e = (R_{(\exp tX)})_* (L_{\exp tX})_* Y_e$$

$$= (R_{\exp tX})_* Y_{\exp(tX)}$$

$$= (\underbrace{\theta_{-t}^X}_{\diamond})_* Y_{\theta_t^X(e)} . \quad \text{Ma } \frac{d}{dt} (\diamond) \Big|_{t=0}$$

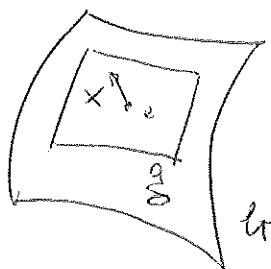
$$\begin{aligned} \theta_t^X(g) &= \\ g \cdot \theta_t^X(e) &= R \cdot g \\ \text{binomiale...} & \end{aligned}$$

Precisamente $[X, Y] = [X, Y]$, calcolata in e, da cui l'aspetto

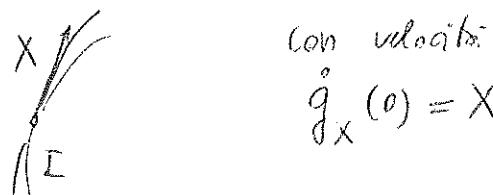
→ ancora sull'interpretazione di $[X, Y]$

$$t = \text{col}_+(n, \mathbb{H}) \quad e = \mathbb{F}$$

$$\underline{g} = \underline{g}_t(n, \mathbb{H}) = M_{n \times n}(\mathbb{H}) \Rightarrow X \in \mathbb{F}, \underline{I} = \text{commutore}$$



$$g = I + tX + o(t) \quad g_x = g_x(t)$$



(campo vettoriale fondamentale)

$$X^{\#} \Big|_A = AX \quad \text{in particolare} \quad g_X = e^{tX} = 1 + tX + \frac{t^2}{2} X^2 \dots$$

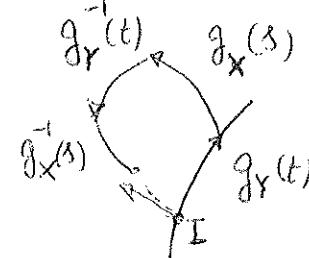
\underline{A}
 $\underline{A} = A \cdot X^{\#} \Big|_I$ s. gruppo ad un parametro
generato da X

(campo vett. invariante a sinistra)

calcoliammo

molt. = azione sinistra di t su se stesso

$$g_X^{-1} \circ g_Y^{-1} \circ g_X \circ g_Y$$



$$= (g_Y \circ g_X)^{-1} g_X \circ g_Y$$

$$g_X \circ g_Y = (I + sX + \dots)(I + tY + \dots) \\ = I + sX + tY + stXY + \dots$$

$$g_Y \circ g_X = -I + g_X + tY + stYX$$

$$(g_Y \circ g_X)^{-1} = I - sX - tY + stYX$$

t, s piccoli



(sime geometrica)

$$(1 + \xi)^{-1} = 1 - \xi + \xi^2 + \dots$$

$$(g_Y \cdot g_X)^{-1} (g_X \cdot g_Y) = \dots$$

$$\begin{aligned} I &+ st (XY - YX) + \dots \\ &= I + st [X, Y] + \dots \end{aligned}$$

$$\frac{\partial^2}{\partial s \partial t} (\quad \quad) \Big|_{\substack{s=0 \\ t=0}} \simeq [X, Y], \quad \text{commutatore}$$

$$= [X, Y]_{\text{Lie bracket}}$$

$[$ si ponendo anche parre $s \sim \sqrt{s}$
 $t \sim \sqrt{s}$

$$\text{e alla fine } \dots I + s[X, Y] + \dots$$



$$\mathfrak{g} \cong \text{Lie}(\mathfrak{a})$$

come algebre di Lie

$$[,]$$

commutatore

$$[,]$$

Lie bracket

$[X, Y]_{\text{Lie}}$
 misura la non commutatività
 dei due flussi
 a livello infinitesimale

in generale

$[X, Y]$
 vettore tangente a γ in P

lavorando in coordinate come prima, si conclude facilmente.

$$X \sim \sum_i x^i \partial_i$$

$$Y \sim \sum_j y^j \partial_j$$

$$XX_1 = 5$$

degressione su $SO(3)$

[+ possibile una trattazione basata
attraverso l'utilizzo dei quaternioni,
ma per ora ci accontenteremo delle
dette osservazioni preliminari]

$$SO(3) = \left\{ O \in M_3(\mathbb{R}) \mid \underbrace{O^T O = O^T O = I_3}_{O(3)}, \det O = \pm 1 \right\}$$

gruppo ortogonale
speciale

$$O \in O(3) \Leftrightarrow O \text{ conserva il}$$

prodotto scalare standard su \mathbb{R}^3 $\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^3 x_i y_i$:

Infatti

$$\langle x, y \rangle = x^T y = x^T I_3 y \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

$$\langle Ox, Oy \rangle = (Ox)^T Oy = x^T O^T O y$$

$$\stackrel{\parallel}{\langle x, y \rangle} \quad \forall x, y \Leftrightarrow \underbrace{O^T O = I_3}_{(*)}$$

Si ha, necessariamente $\det O = \pm 1$: da (*)

$$\text{Infatti poiché } 1 = \det O^T O = \det O^T \cdot \det O \quad (\text{Binet}) \\ = (\det O)^2$$

Leggendo O come elemento di $U(3)$ (gruppo
unitario di \mathbb{C}^3): $U(3) = \{ U \in M_3(\mathbb{C}) \mid U^T U = U U^T = I_3 \}$

$$\text{e } \det O = \lambda_1 \lambda_2 \lambda_3 \quad (\text{autovalori})$$

da $\|Ov\| = \|v\|$ ($v \in \mathbb{R}^3 \Rightarrow v \in \mathbb{C}^3$, come
norme rispettive) segue che se $Ov = \lambda v$, $v \neq 0$
(v autovettore), e $|\lambda| = 1$.

Ora, P_C^0 è un polinomio reale di 3° grado, dunque
possiede una radice
reale ($= \pm 1$) e due
radici complesse coniugate
 $\stackrel{\pm i\alpha}{e}$, in generale

da $\det O = 1$ segue che una delle radici vale +1;

escludendo il caso banale (ponendo in generale in forma diagonale; ciò è possibile

in \mathbb{C}^3)

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$\underbrace{\quad}_{I_3}$

abbiamo un vettore
unidimensionale, in \mathbb{R}^3 ,
corrispondente a $\lambda = 1$

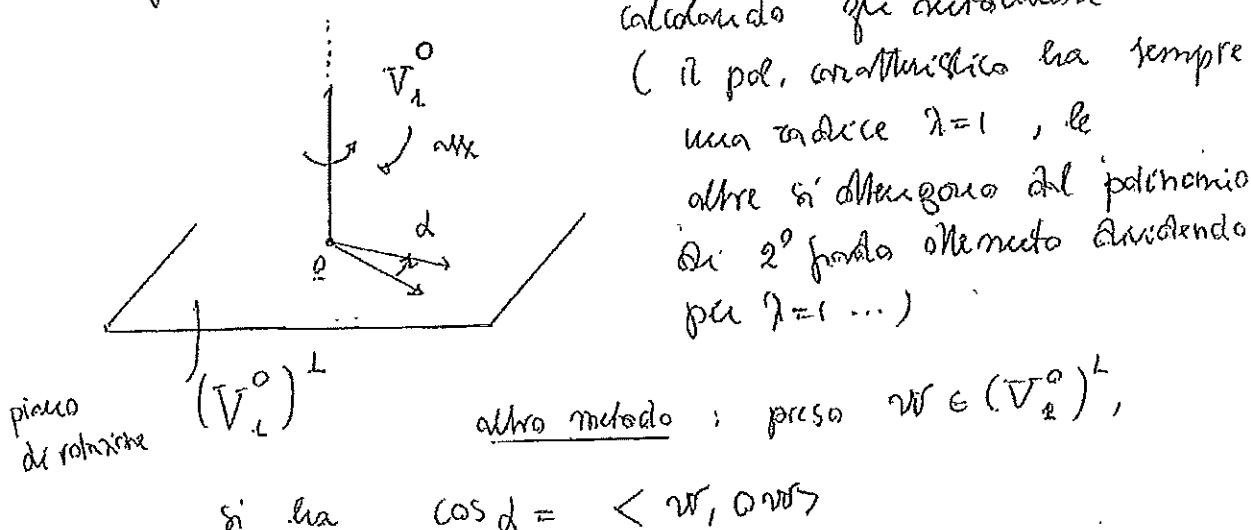
Identità

Si giunge, per via algebrica, al teorema di Euler:

Ogni elemento di $SO(3)$ è una rotazione attorno ad un'asse (l'ortosazio).

(prima scelta di un'orientamento dell'asse) si ottiene

calcolando gli autovalori
(il pol. caratteristico ha sempre
una radice $\lambda = 1$, le
altre si ottengono dal polinomio
di 2° grado ottenuto dividendo
per $\lambda = 1 \dots$)



altro metodo: preso $w \in (V_\perp^0)^\perp$,

$$\text{si ha } \cos \alpha = \langle w, \omega w \rangle$$

Sia ora $\mathbb{R} \ni t \mapsto R(t) \in SO(3)$

una f. liscia tale che $R(t+s) = R(t)R(s) \quad \forall t, s \in \mathbb{R}$

(sottogruppo ad un parametra di $SO(3)$): si noti che \star definisce
un omomorfismo tra i gruppi $(\mathbb{R}, +)$ e $(SO(3), \circ)$ molt.

$$\text{si ha } R(0) = R(0)R(0) \Rightarrow R(0) = I$$

Si fissi s . Calcoliamo

$$\frac{R(t+s) - R(s)}{t} = \frac{\frac{R(t)R(s) - R(s)}{t}}{t}$$
$$= \frac{(R(t) - I_3)R(s)}{t} \xrightarrow[t \rightarrow 0]{} R'(0)R(s)$$

Ossia
 $\forall s \in \mathbb{R}$

$$R'(s) = R'(0) \underbrace{R(s)}_{A} \quad R(0) = I$$

$$\Rightarrow R(s) = \exp sa$$

Si noti che $R(0) = A$ è antisimmetrica:

$$A^T + A = 0 \quad (\star)$$

Infatti da $R^T R = I$ segue

$$(R^T)' R + R^T R' = 0$$

$$\Rightarrow (R')^T R + R^T R' = 0$$

e, calcolando in $t=0$ (è dato che $R(0) = I_3$)

si arriva a (\star) .

A si detta generatore infinitesimale del gruppo ad un parametru

[Le matrici antisimmetriche costituiscono l'algebra di Lie
di $SO(3)$...]

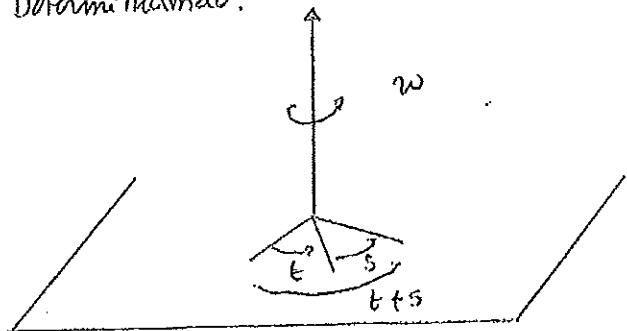
$\times \times 1 \leftarrow 8$

In forma equivalente: sia $\xi_0 \in \mathbb{R}^3$ un vettore generico. Posto $\xi(t) := R(t)\xi_0$ (sicché $\xi(0) = \xi_0$), si ha $\dot{\xi}(t) = \dot{R}(t)\xi_0 = A R(t)\xi_0 = A \xi(t)$

$$(\Leftrightarrow) \quad \dot{\xi} = A \xi \quad \xi(0) = \xi_0$$

$$\Rightarrow \xi(t) = \exp(tA)\xi_0$$

Si noti che, geometricamente, le $R(t)$ (tra loro commutativi) sono rotazioni attorno ad un medesimo asse. Determiniamolo.



Poniamo

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -w_3 & w_2 \\ w_3 & 0 & -w_1 \\ -w_2 & w_1 & 0 \end{pmatrix} \quad A^T = -A$$

$$\det A = \det(-A^T) = (-1)^3 \det(A^T) = -\det A$$

sia $w = \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{range} \\ \text{chiuso...} \end{array} \right. \quad \left. \begin{array}{l} \text{rango} \\ \rightsquigarrow \\ \text{det } A = 0 \end{array} \right.$$

$$\text{rango } A = 2 \Rightarrow \text{rango } A = 3 - 2 = 1$$

$$\text{si trova subito } \ker A = \langle w \rangle \quad Aw = 0$$

e w è l'asse di rotazione: $(\exp tA)w =$

$$(1 + tA + \dots)w = w + tA \underbrace{w}_0 + \dots \underbrace{\dots}_0$$

La (4) può vedersi anche nel modo seguente:

$$\text{posto } \underline{\xi} = \xi_1 \underline{i} + \xi_2 \underline{j} + \xi_3 \underline{k}$$

$$\underline{w} = w_1 \underline{i} + w_2 \underline{j} + w_3 \underline{k} \quad \therefore \underline{i}$$

$$\underline{\xi}' = \underline{w} \times \underline{\xi} \quad (\text{e } \underline{\xi}(0) = \underline{\xi}_0)$$

\times : prodotto vettoriale ; " $\begin{vmatrix} \underline{i} & \underline{j} & \underline{k} \\ w_1 & w_2 & w_3 \\ \xi_1 & \xi_2 & \xi_3 \end{vmatrix} =$

$$= i \begin{vmatrix} w_2 w_3 \\ \xi_2 \xi_3 \end{vmatrix} + j \begin{vmatrix} w_3 w_1 \\ \xi_3 \xi_1 \end{vmatrix} + k \begin{vmatrix} w_1 w_2 \\ \xi_1 \xi_2 \end{vmatrix}$$

$$= i [w_2 \xi_3 - w_3 \xi_2] + j [w_3 \xi_1 - w_1 \xi_3] + k [w_1 \xi_2 - w_2 \xi_1]$$

D'altra parte $A \underline{\xi} = \begin{pmatrix} 0 & -w_3 & w_2 \\ w_3 & 0 & -w_1 \\ -w_2 & w_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \xi_3 \end{pmatrix} =$

$$= \begin{pmatrix} w_2 \xi_3 - w_3 \xi_2 \\ w_3 \xi_1 - w_1 \xi_3 \\ w_1 \xi_2 - w_2 \xi_1 \end{pmatrix}, \text{ da cui l'affero.}$$

Il vettore geometrico \underline{w} è chiamato vettore velocità angolare.

Approfondimento

n'soluzione, in generale, il seguente problem di Cauchy

$$\star \quad R'(t) = A(t) R(t) \quad R(0) = R_0 = I$$

(famiglia di rotazioni con asse variabile...)

$$(\xi' = \underline{\omega} \times \underline{\xi} \dots)$$

$$\underline{\omega} = \underline{\omega}(t)$$

non

Si può far vedere che

$$R(t) = I + \sum_{m=1}^{\infty} \int \limits_{0 \leq t_1 \leq t_2 \leq \dots \leq t_m \leq t} A(t_m) A(t_{m-1}) \dots A(t_1) dt_1 dt_2 \dots dt_m$$

spesso chiamato
integrale iterato
di chm

$$= \exp \left(: \int_0^t A(u) du : \right)$$

: notazione di Wick

Inoltre converge...

\star ipotesi
a tempo ordinato

[qui si può dare senso anche come "integrale prodotto" alla Volterra

$$\prod_{0-}^t e^{A(u) du}$$

cfr. l'identità di Euler

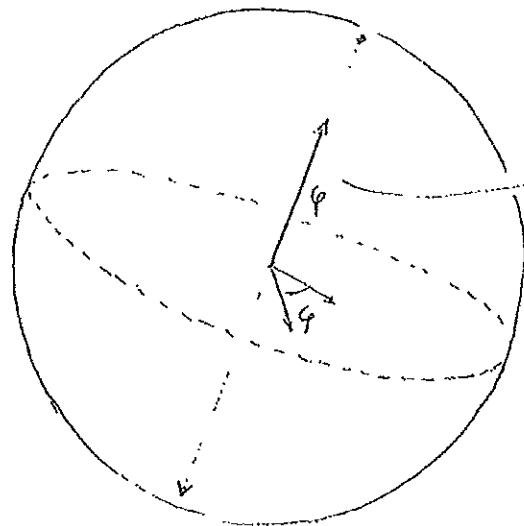
$$[z^\alpha = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{z^n}{n!} = \lim_{m \rightarrow \infty} \left(z + \frac{\alpha}{m} \right)^m]$$

In \star , e la relativa soluzione, esistono in contesti molto generali...

Xohiamo infine, che, come spazio topologico, $SO(3)$
può vedersi come \mathbb{RP}^3 (spazio proiettivo reale)

(+) Sfera (piana) (+)

di raggio $R = \pi$
con i punti antipodali
del bordo identificati



effe di una rotazione
generica, di
angolo φ opportunamente
orientato; se
 $\varphi = \pm \pi$, si ottiene
la stessa rotazione

(+)

Diamo qualche dettaglio in più : $\mathbb{P}^3(\mathbb{R}) \cong \mathbb{RP}^3 \cong S^3 / \sim$

Sfera bidimensionale
in \mathbb{R}^4

\sim : identificazione dei punti antipodali

$$S^3 = \{ x_0^2 + x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = 1 \} \quad \sim : x_i \leftrightarrow -x_i$$

$$x_0^2 + x_1^2 + x_2^2 = \overbrace{1 - x_3^2}^R \geq 0$$

$$\text{Se } x_3 = 0, \quad x_i \sim -x_i \quad i = 0, 1, 2.$$

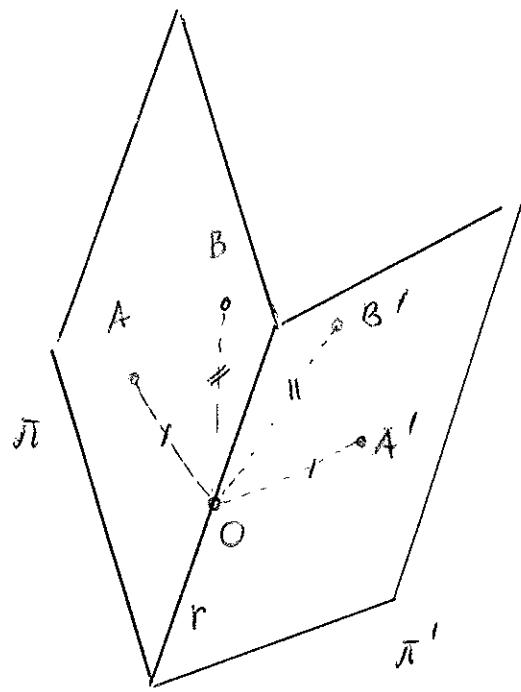
$$\text{altrimenti } x_0^2 + x_1^2 + x_2^2 = R^2, \quad 0 \leq R < 1$$

(senza vincoli ulteriori)

44 Il teorema di Eulero

per via sintetica

inciso



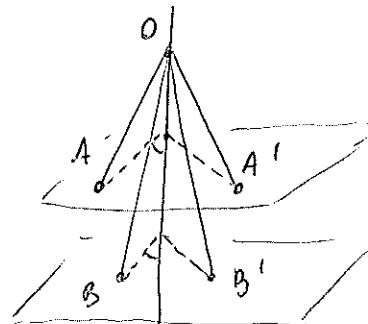
Sia π fissa. un

movimento rigido (conservando l'orientamento)

muta $\pi = \pi' \text{ in } AOB$

$\pi' = \pi' \text{ in } A'OB'$

e si conservano le distanze.



il movimento onto i portante una rotazione
attorno a $r = \pi \cap \pi'$, su piani $\perp r$

$$\# (\mathbb{R}^3, \times) \xrightarrow[\text{alg. Lie}]{} (\mathfrak{so}(3), [,]) \quad (\cong (\mathfrak{su}(2), [,]))$$

$$(\omega_1, \omega_2, \omega_3) \leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\underline{i} = (1, 0, 0) \leftrightarrow \begin{array}{c} \text{Diagram of } \underline{i} \\ \text{A 3D coordinate system with axes labeled } i, j, k. \end{array} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} =: X_1$$

$$\frac{d}{dt} \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos t & -\sin t \\ 0 & \sin t & \cos t \end{array} \right) \Big|_{t=0} \quad \begin{array}{l} i \mapsto i \\ j \mapsto k \\ \underline{k} \mapsto -j \end{array}$$

$$\underline{j} = (0, 1, 0) \leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} =: X_2 \quad \begin{array}{c} \text{Diagram of } \underline{j} \\ \text{A 3D coordinate system with axes labeled } i, j, k. \end{array}$$

$$\begin{array}{l} i \mapsto -\underline{k} \\ j \mapsto \underline{j} \\ \underline{k} \mapsto i \end{array}$$

$$\underline{k} = (0, 0, 1) \leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} =: X_3 \quad \begin{array}{c} \text{Diagram of } \underline{k} \\ \text{A 3D coordinate system with axes labeled } i, j, k. \end{array}$$

$$\underline{i} \times \underline{j} = \underline{k} \quad [X_1, X_2] = X_3$$

e.t.c.

e.c.c.

$$i \mapsto j$$

$$j \mapsto -i$$

Costanti di struttura (v. oltre)

$$\# \text{ tensore di Levi-Civita} \quad \epsilon_{ijk} = \begin{cases} 0 & \text{due indici uguali} \\ 1 & (ijk) pari \\ -1 & \text{elettricamente} \end{cases}$$

\forall costanti di struttura di un'algebra di lie (dim finita)

(x_i) base di $(L, \mathfrak{t}, \mathbb{I})$

$$[x_i, x_j] = C_{ij}^k x_k \quad (\text{Einstein...})$$

↑
costanti di
struttura : non dipendono dalla
base scelta, nel senso
seguente

Sia $T \in \text{End } L$, $T[x, y] = [Tx, Ty]$

Si ponga $y_i = Tx_i$ (omomorfismo)

$$\text{Allora } [y_i, y_j] = [Tx_i, Tx_j] = T([x_i, x_j]) =$$

$$= T(C_{ij}^k x_k) = C_{ij}^k Tx_k = C_{ij}^k y_k$$

Esercizio : provare l'identità di Jacobi in termini di C_{ij}^k

$$\text{Sd: } [x_i[x_j, x_k]] + [x_j[x_k, x_i]] + [x_k[x_i, x_j]] = 0$$

$$[x_i, C_{jk}^l x_l] + [x_j, C_{ki}^m x_m] + [x_k, C_{ij}^n x_n] = 0$$

$$C_{jk}^l C_{il}^p x_p + C_{ki}^m C_{jm}^p x_p + C_{ij}^n C_{kn}^p x_p = 0 \quad \forall p$$

$$\boxed{C_{jk}^l C_{il}^p + C_{ki}^m C_{jm}^p + C_{ij}^n C_{kn}^p = 0} \quad \forall p, \forall i, j, k$$

Scrittura
(Einstein)

Rappresentazione aggiunta di $\mathfrak{so}(3)$ su se stessa
e in generale

$$\text{ad } X \cdot Y = [X, Y]$$

$$\text{ad } X_i \cdot X_j = [X_i, X_j] = -C_{ij}^k X_k$$

* costanti di struttura \leadsto matrice della rappresentazione
aggiunta

$$[X_i, X_j] = \epsilon_{ijk} X_k$$

$$[X_1, X_2] = 0$$

$$[X_1, X_3] = X_3$$

$$[X_2, X_3] = -X_1$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

è la matrice
trovata prima!

$$\text{ad } X_1 = X_1$$

ecc.