# Verso l'architettura MVC-2 i JavaBeans

1

ALBERTO BELUSSI
ANNO ACCADEMICO 2012/2013

# Limiti dell'approccio PROGRAMMA UNICO

2

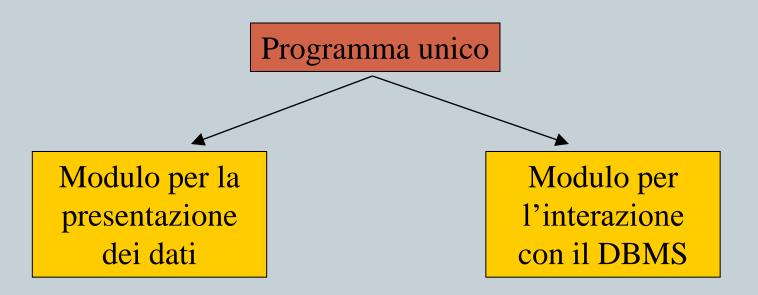
Il programma unico (servlet) svolge tre tipi di funzioni distinte:

- Gestione della richiesta HTTP
- o Interazione con il DBMS ed elaborazione dei dati estratti
- Presentazione dei dati elaborati nella pagina web scritta in HTML (struttura dell'informazione e aspetti grafici)

Tale situazione implica un costo elevato di manutenzione del codice.

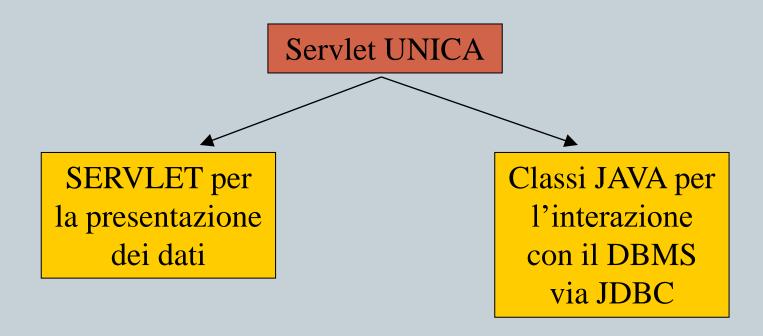
3

Il primo passo verso l'architettura MVC-2 è quello di separare l'interazione con il DBMS dall'elaborazione e presentazione dei dati.



4

## Nel contesto JAVA (Servlet + JDBC)



5

Come si trasferiscono i dati estratti dal DBMS alla servlet per l'elaborazione e la presentazione?

Modulo per la presentazione dei dati

Oggetti/Strutture dati che seguono regole prestabilite

Modulo per l'interazione con il DBMS

6

Nel contesto JAVA (Servlet + JDBC)

SERVLET per la presentazione dei dati

JAVA DATA BEANS

Classe JAVA per l'interazione con il DBMS

## JavaBeans



#### Un Java Bean è un componente nella tecnologia Java.

Con il termine *componente* si indicano essenzialmente quelle classi che possono essere utilizzate in modo standard in più applicazioni. Lo scopo dei componenti infatti è dare la possibilità di *riutilizzare* in modo *sistematico* gli oggetti in contesti diversi, aumentando la produttività.

La definizione di Java Bean è volutamente generica. Un Java Bean è semplicemente una classe Java che risponde a due requisiti:

- o ha un <u>costruttore con zero argomenti</u>;
- o soddisfa una serie di <u>direttive</u> relative ai suoi <u>metodi</u> e alle sue <u>variabili</u>.

# JavaBeans: metodi "getter"

8

Una classe Java per essere utilizzata come Java **Data** Bean deve essere scritta seguendo le seguenti direttive:

- Deve implementare un costruttore senza argomenti.
   Esempio: PersonaBean();
- Per ciascuna proprietà della classe che si vuole rendere visibile, deve essere implementato un metodo di nome getNomeProp() dove NomeProp è il nome della proprietà (con le iniziali maiuscole).
   Esempio: se una classe Java Bean ha una proprietà numeroTelefono il metodo dovrà essere getNumeroTelefono().

# JavaBeans: metodi "setter"

9

 Per ciascuna proprietà della classe che si vuole rendere modificabile, deve essere implementato un metodo setNomeProp(ClasseProp v) dove NomeProp è il nome della proprietà (con le iniziali maiuscole) e ClasseProp è il tipo della proprietà.

Esempio: se una classe Java Bean ha una proprietà numeroTelefono di tipo String, il metodo dovrà essere setNumeroTelefono(String value).

Inoltre per consuetudine si usa nominare la classe con il suffisso "Bean".

Esempio: PersonaBean

# JavaBeans nell'interazione con un DBMS

10

Un Java Data Bean risulta essere il miglior componente per rappresentare

in un <u>oggetto Java</u> <u>una tupla restituita da</u> <u>un'interrogazione SQL</u> e contenuta in un ResultSet

#### A tal fine, il Bean deve contenere:

- 1. tante variabili **private** quanti sono gli attributi della tupla;
- 2. un costruttore di default che inizializza agli attributi;
- 3. i metodi **pubblici** di accesso **getter** e **setter** per gli attributi che si vogliono esporre (di solito tutti).

# JavaBeans nell'interazione con un DBMS



#### Persona

CodiceFiscale	Cognome	Nome	ld		

```
public class PersonaBean {
private String CF, cognome, nome;
private int id;
  PersonaBean() {
  CF = cognome = nome = "";
  id = -1;
  public String getCF() {
        return CF;
  public void setCF(String c) {
         CF = c;
```

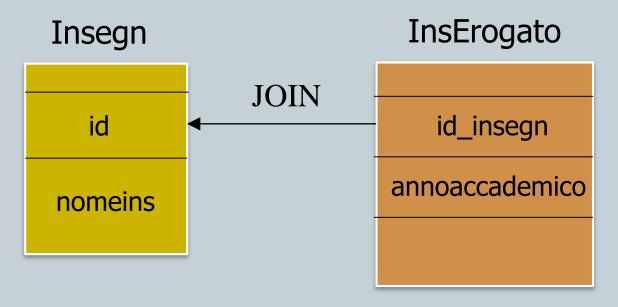
# Lavorare con i Bean (1)

12

Non sempre <u>il mapping uno a uno tra gli attributi di una tabella e le</u> <u>proprietà di un bean risulta essere il migliore approccio</u>.

Nel caso di interrogazioni che eseguono join tra più tabelle è conveniente includere nel bean attributi provenienti da più tabelle.

Ad esempio:



# Lavorare con i Bean (2)

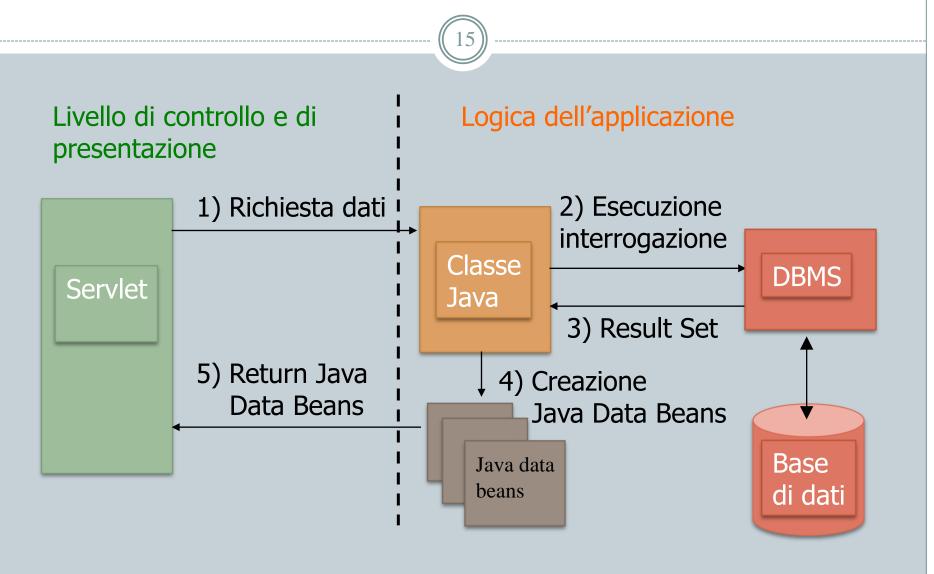


# Considerando il caso mostrato nell'esempio del lucido precedente, è necessario:

- O Definire una classe Java Bean per rappresentare il risultato dell'interrogazione che esegue un join tra la tabella *InsErogato* e la tabella *Insegn*. Chiamiamo tale classe **InsErogatoBean**.
- o E' inoltre consigliabile includere nel bean come proprietà non solo gli attributi della tabella *InsErogato*, ma anche gli attributi di *Insegn* a cui si è interessati; ad esempio l'attributo nomeIns può essere incluso e di conseguenza vanno definiti i metodi getNomeIns e setNomeIns nella classe InsEreogatoBean.



- Parliamo di Java Data Beans quando i Java Beans vengono usati per la gestione del risultato di interrogazioni su una base di dati.
- I Java Data Bean sono quindi dei componenti fondamentali nella strutturazione di una applicazione web centrata sui dati secondo l'architettura MVC-2.
- I Java Data Bean, insieme ad una o più classi Java, permettono di separare la logica dell'applicazione dalla parte di controllo e di presentazione delle informazioni.





- La parte logica dell'applicazione è realizzata da un insieme di classi Java e un insieme di Java Data Bean che realizzano le interrogazioni e memorizzano i risultati delle interrogazioni.
  - O Ad esempio, in una certa applicazione, tutte le interrogazioni che si possono fare alla base di dati possono essere raggruppate in un'unica classe, che fornirà i Java Data Bean (o Vector di Java Data Bean) ottenuti come risultato di un'interrogazione.
- Il livello di presentazione e di controllo del flusso di esecuzione è realizzato dalle servlet che:
  - o analizzano la richiesta HTTP,
  - o richiedono alla parte logica i Java Data Bean necessari per formare il documento di risposta e
  - o preparano il codice HTML da restituire al browser.

17

Assumiamo di chiamare la classe Java che gestisce l'interazione con il DBMS: DBMS.java. Una possibile struttura di questa classe è la seguente:

- Il costruttore di default deve caricare il driver JDBC del DBMS al quale ci si deve connettere.
- Ci devono essere tanti metodi (getXXX o extractXXX) quante sono le interrogazioni che si vogliono gestire. Ogni metodo getXXX deve:
  - Creare un oggetto connection per la connessione con il DBMS;
  - Associare eventuali **parametri** d'input con i parametri dell'interrogazione;
  - Eseguire l'interrogazione;
  - Creare un Java Data Bean o un Vector di Java Data Bean con i dati ottenuti dal DBMS e restituirlo.

18

Per strutturare meglio la classe DBMS.java è opportuno creare dei metodi che, dato un **ResultSet**, restituiscono il Java Data Bean (JDB) che rappresenta una riga del **ResultSet**.

Ad esempio nel caso visto in precedenza dovrà essere definito nella classe DBMS il metodo makePersonaBean, che, dato un ResultSet estratto dalla tabella Persona, restituisce un bean contenente i dati della riga corrente del ResultSet.

```
private PersonaBean makePersonaBean(ResultSet rs) throws DBMSException {
        bean = new PersonaBean();
        try {
                 bean.setId(rs.getInt("id"));
                 bean.setCognome(rs.getString("cognome"));
                 bean.setNome(rs.getString("nome"));
                 bean.setCF(rs.getString("codfiscale"));
                 return bean;
        } catch (SQLException e) {
                 throw new DBMSException(e.getMessage());
INTERROGAZIONE SQL:
SELECT id, cognome, nome, codfiscale FROM Persona WHERE id=?
```

# Java Data Beans: progettazione

20

Se si decide di rappresentare con un JDB diverso ogni possibile tupla risultato di un'interrogazione, è possibile che il numero di JDB da definire cresca in modo significativo.

Un approccio alternativo consiste nel definire JDB che possono contenere <u>diverse versioni</u> (con più o meno attributi) delle tuple ottenute come risultato delle interrogazioni.

Ciò si può ottenere creando inizialmente alcuni JDB che corrispondono alle **principali entità della base di dati** e arricchendo tali JDB con le proprietà necessarie alle varie interrogazioni da eseguire.

21

#### Interazione DBMS e ambiente JAVA con JDB

