

BIOINFORMATICA

Laboratorio di Elementi di Architetture e Sistemi Operativi

- 1) Provare il programma a pagina 58 – 70 dei lucidi
Ricordarsi che il figlio n° 2 resta bloccato (attesa attiva – while (1) e deve essere terminato con un segnale kill)
Provare a terminare il figlio n° 2 con vari segnali (1 SIGHUP - 2 SIGINT - 3 SIGQUIT ...) e prendere nota di cosa ritorna al padre
- 2) Provare l'esercizio a pagina 69 – 70 dei lucidi
Modificare l'esercizio intercettando anche i segnali 1 e 3 (Oltre al segnale 2) Il programma dovrà stampare a video quale segnale (NUMERO) è stato ricevuto
- 3) Provare il programma a pagina 71 – 73 dei lucidi
- 4) Provare il programma a pagina 87 – 88 dei lucidi
Modificare il programma in oggetto, facendo in modo che la PIPE lavori tra due figli (e non tra padre e figlio)
Il padre dovrà attendere la terminazione di ENTRAMBI i figli e solo successivamente STAMPARE a video che i FIGLI hanno terminato e terminare lui stesso.