

## UNIVR RUN

È un **EVENTO di Orienteering** con un percorso predefinito, caratterizzato da **punti di controllo chiamati "lanterne"** (le lanterne sono rappresentate da un palloncino che segnala il luogo a cui si è giunti) e con il supporto di una mappa che segnala i luoghi da raggiungere. L'intera squadra (tre/cinque persone) deve raggiungere le 10 lanterne e scattare la foto collettiva ad ogni passaggio.

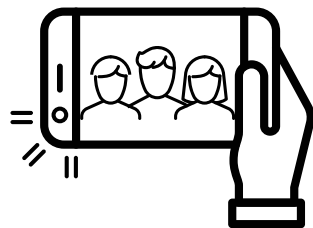
La corsa prevede, in zone interessanti per la vita universitaria, **velocità di spostamento** e **capacità di orientamento**.

Per testimoniare il passaggio da ogni lanterna, è necessario:

- **timbrare il cartellino;**
- **fare un selfie di tutta la squadra** davanti alla lanterna.



**TROVA**



**SCATTA**



**CORRI**

## FASI DELLA RUN

### 1. ore 11.00/11.30

apertura iscrizioni e/o conferma iscrizione online  
ritiro pacco gara e maglietta run

### 2. ore 11.45

partenze scaglionate delle squadre ogni due minuti.  
Tempo massimo di percorrenza: 1 ora.

Ogni squadra può scegliere il percorso. L'importante è percorrere **TUTTE LE TAPPE**, dal Polo Zanotto alla mensa universitaria.

### 3. ore 12.45/13

arrivo previsto di tutte le squadre alla mensa universitaria.

**NOTE:** attenzione agli attraversamenti pedonali e rispetto del **codice stradale**