



UNIVERSITÀ
di **VERONA**

Decreto Rettorale Tit. VII/16

Approvazione atti

IL RETTORE

VISTO lo Statuto dell'Università degli Studi di Verona;

VISTO il D.Lgs. n. 165/2001 e successive modificazioni ed integrazioni;

VISTO il Regolamento di Ateneo per l'Amministrazione, la Finanza e la Contabilità emanato con D. R. n. 1315, prot. n. 222728 del 9.08.2017;

VISTO il Regolamento per il conferimento degli incarichi di insegnamento ad esperti e studiosi esterni ai sensi dell'art. 23 della L. 30 dicembre 2010 n. 240 emanato con D.R. n. 1768/2011 con modifiche apportate dal D.R. n. 924/2012 e dal D.R. n. 1713/2014;

VISTO il Regolamento per la disciplina delle procedure comparative per l'attivazione di contratti di collaborazione coordinata e continuativa ovvero occasionale presso l'Università degli Studi di Verona emanato con D.R. n. 53171 del 19.12.2016;

VISTO l'avviso di selezione pubblica per il conferimento di incarichi di insegnamento all'interno del Master universitario di I livello in "Computer Game Development" – a.a. 2020/2021 bandito con Decreto Rettorale Rep. 9306/2020 Prot. 393364 del 23/10/2020;

VISTO il verbale della Commissione Giudicatrice del 19/11/2020;

DECRETA

Art. 1 – Sono approvati gli atti della selezione pubblica per il conferimento di incarichi di docenza nell'ambito del Master "Computer Game Development", a.a. 2020/2021.

Art. 2 – E' approvata la seguente graduatoria di merito di cui all'art. 1:

Insegnamento	Candidato
C++ Programming	Jacopo Vezzosi
Tools Programming	Diego Zamprogno

Art. 3 – Sotto condizione di accertamento dei requisiti prescritti sono dichiarati vincitori della selezione i candidati:

dott. Jacopo Vezzosi

dott. Diego Zamprogno

Il Rettore

Prof. Pierfrancesco Nocini