



UNIVERSITÀ  
di VERONA

**Decreto Rettorale Tit. VII/16**

Approvazione atti

**IL RETTORE**

**VISTO** lo Statuto dell'Università degli Studi di Verona;

**VISTO** il D.Lgs. n. 165/2001 e successive modificazioni ed integrazioni;

**VISTO** il Regolamento di Ateneo per l'Amministrazione, la Finanza e la Contabilità emanato con D. R. n. 1315, prot. n. 222728 del 9.08.2017;

**VISTO** il Regolamento per il conferimento degli incarichi di insegnamento ad esperti e studiosi esterni ai sensi art. 23 della Legge n. 240 del 30 dicembre 2010, emanato con Decreto Rettorale rep. n. 4100 del 2020 - entrato in vigore il 6 giugno 2020;

**VISTO** l'avviso pubblico di selezione per il conferimento di incarichi di insegnamento all'interno del Master in Computer Game Development anno accademico 2024/2025 (bando n. 24-133) - Prot. n. 26194 del 16/01/2025;

**VISTO** la candidatura del dott. Fabio Pellacini per l'id copertura 702217 - PHYSICS PROGRAMMING;

**VISTO** il verbale della Commissione Giudicatrice del 4 febbraio 2025;

**DECRETA**

**Art. 1** – Sono approvati gli atti della selezione pubblica per il conferimento di incarichi di insegnamento all'interno del Master in Computer Game Development anno accademico 2024/2025 (bando n. 24-133) - Prot. n. 26194 del 16/01/2025

**Art. 2** – È approvata la seguente graduatoria di merito di cui all'art. 1 per la copertura 702217 - PHYSICS PROGRAMMING:

Cognome e Nome	Punteggio Totale
Fabio Pellacini	40

**Art. 3** – Sotto condizione di accertamento dei requisiti prescritti è dichiarato vincitore della selezione il dott. Fabio Pellacini.

Il Rettore

Prof. Pierfrancesco Nocini